



ESWC Winter 2017, 17-18-19 février 2017, le plus grand événement 100% eSport de l'année

L'ESWC Winter, Hall 5 de la Porte de Versailles, les 17-18-19 février 2017...

□□□□

L'ESWC, l'événement emblématique des sports électroniques, revient 3 mois à peine après la Paris Games Week sous la forme d'un Festival 100% eSport organisé Hall 5 de la Porte de Versailles à Paris, du 17 au 19 février 2017, premier week-end des vacances d'hiver.



L'ambition de cette nouvelle édition : rassembler les fans, les champions et les talents de différents univers eSports dans le cadre d'une convention ouverte au public, imaginée en partenariat avec les plus grands éditeurs de jeu vidéo, proposant à la fois des tournois open, des tournois pros, et un spectacle eSport sur scène.



ESWC

Winter

Premiers tournois annoncés :

Le » CWL Paris Open «

En partenariat avec la Call of Duty World League, présentée par Playstation®4

Le plus grand tournoi COD de l'année, organisé en dehors des Etats-Unis, ouvert à 96 équipes venues du monde entier, avec

près de 40 000 points CWL à gagner et 100,000 US\$ de prize money. Après 2 éditions mythiques au Zénith de Paris, l'ESWC renouvelle en 2017 son format de tournoi en élargissant sa participation tout en proposant un programme exceptionnel de matchs sur scène diffusés sur MLG.tv, la chaîne Youtube et directement in-game sur PS4 dans le Live Event Viewer. Inscriptions et informations : <http://eswc.com/fr/cod>

Le » Clash Royale ESWC Open «
En partenariat avec Supercell



Le jeu phénomène sur mobile et tablette n'en finit pas de

conquérir l'eSport. Avec près de 100 000 demandes de participation lors de la PGW, et la victoire du Champion Ming, l'ESWC revient avec Trapa, Lhira, Dovakhin, et la MilleniumTV pour un tournoi dont les qualifications sont ouvertes à tous à partir du 11 janvier sur Internet.

Inscriptions et informations : <http://eswc.com/fr/clash>

La Finale Mondiale de la » Just Dance World Cup «



En partenariat avec Ubisoft

Pour la troisième année consécutive, l'ESWC accueille les

meilleurs Just Dancers du monde, qualifiés aux termes d'épreuves disputées aux quatre coins du monde et sur Internet. Qui pourra détrôner Diego du Brésil, double champion du Monde ? Réponse face au public et au jury en février.

Informations : <http://justdanceworldcup.com>

Annoncés très prochainement :

Des show matchs exceptionnels sur League of Legends et FIFA17, de dimension internationale, disputés sur la Grande Scène ESWC et animés par les plus grands talents de leurs communautés respectives.



Informations pratiques

Horaires d'ouverture au public – Hall 5 Porte de Versailles, Paris :

Vendredi 17 février : de 13h à 23h

Samedi 18 février : de 9h à 19h

Dimanche 19 février : de 9h à 19h

Billetterie en ligne, prévente limitée et exclusive sur Weezevent : <https://www.weezevent.com/eswc-winter-2017>

Pass 1 jour 8€

Pass 3 jours 20€

Liens utiles :

Site officiel de l'événement : <http://www.eswc.com>

Galerie photos ESWC : <https://flickr.com/photos/oxent>

Clips et vidéos ESWC : <https://youtube.com/eswc>

A propos de l'ESWC

L'ESWC est l'événement historique et emblématique des sports électroniques, rassemblant chaque année depuis 2003 les meilleurs joueurs du monde dans le cadre de tournois de jeu vidéo conçus comme de véritables spectacles vivants et diffusés en direct sur Internet ou en télévision. Autour des tournois, l'ESWC a développé au fil des 14 années de son développement un véritable festival permettant la rencontre et l'échange autour du gaming, entre les nouveaux talents d'Internet et leurs fans, qu'ils soient champions de jeu vidéo, commentateurs de matchs, ou créateurs de contenus. Depuis 2016, l'ESWC est un événement du Groupe Webedia, éditeur notamment de jeuxvideo.com. Plus d'informations sur <http://www.eswc.com> et <http://www.webedia-group.com>.

Mentions Légales

L'accès au tournoi CALL OF DUTY est réservé aux 18 ans et plus.

ESWC est une marque du groupe Webedia.

ACTIVISION et CALL OF DUTY sont des marques d'Activision Publishing, Inc.

MAJOR LEAGUE GAMING est une marque de Major League Gaming Corp.

JUST DANCE est une marque d'UBISOFT.

CLASH ROYALE est une marque de SUPERCELL.

Toutes les autres marques sont les propriétés de leurs ayants-droit respectifs.